



---

## Semaines de workshop pour le Jeune Ballet

"Dans cet atelier, nous nous concentrerons sur la création de contenu numérique du point de vue de l'interprète. Grâce à la technologie de capture de mouvement on va enregistrer le mouvement en 3D et traduire ce mouvement en l'intégrant à un personnage 3D dans un environnement numérique. On va chercher des stratégies dans différents systèmes chorégraphiques et se familiariser avec les concepts et les terminologies d'une session de capture de mouvement. Nous passerons en revue les différentes possibilités de création que permet cette technologie et explorerons comment la capture de mouvement réagit aux différentes qualités et à l'expressivité du mouvement appliqué à un corps numérique."