



Récital de master de Bartek Miler, percussions

Bruce Hamilton : *Interzones*

Shin-Ichiro Ikebe : *A Snare Growls and He Flies*

François Sarhan : *Homework*

Georges Aperghis : *Le corps-à-corps*

Bartek Miler

Né en 1992 à Paris, Bartek Miler est un musicien polonais qui participe activement dans l'environnement artistique en forme de concerts, festivals et différents concours en tant que soliste, chambriste et musicien d'orchestre

Il donne notamment des séminaires et masterclasses dans les conservatoires supérieurs et écoles de musique en Pologne.

Bartek Miler est un percussionniste polyvalent pratiquant une vaste palette de styles contrastés dans le domaine de la musique. Il utilise ses compétences de jeu sur la clarinette, clarinette basse, piano et une large gamme d'instruments de percussion pour divers projets musicaux.

Il est distingué à partir de l'année 2009 aux concours nationaux en Pologne et internationaux en tant que soliste et chambriste exceptionnel.

En 2013, Bartek Miler est lauréat de plusieurs 1er prix au concours international "Italy Percussion Competition" à Montesilvano en Italie.

En 2014, il est qualifié à base de présélection audio au prestigieux concours international "ARD International Music Competition" à Munich en Allemagne.

En 2015, il est lauréat du I prix au Concours National de Percussion à Poznań, en Pologne. Dans la même année il obtient la prestigieuse bourse artistique du Ministre de la Culture Polonais "La jeune Pologne".

En novembre 2016, Bartek Miler obtient le prix "Annelie" attribué par le "jeune jury" pour la meilleure personnalité musicale au plus grand concours international de percussion au monde "Tromp Internationale Percussion Competition" à Eindhoven, aux Pays-Bas.

En mai 2017, il obtient le 3eme prix au concours international pour tout instrumentiste « Rising-Stars Grand Prix International Music Competition Berlin » à Berlin, en Allemagne.

Professeur : Jean Geoffroy

Assistant(s) : Henri-Charles Caget, Minh-Tam Nguyen

Chef de département : Frank Vaudray